

# TOHOKU MASTERS CARAVAN in FUKUSHIMA

## 開催概要

開催日

**2018年3月4日(日)**

【受付】 9:00~9:45 【試合開始】 10:00

会場

**サイベックスアイランド福島郡山店**

〒963-8017 福島県郡山市長者3-1-3

エントリー費

**ダブルス : 6,000円/1チーム2名、シングルス : 2,000円/1名**

お問合せ先

**東北マスターズカップ実行委員会**

お問合わせ先 :

TEL : 022-387-2177 (仙台営業所) AM11:00~PM10:00

### ▼エントリーについて▼

#### 【エントリー受付締切】

**2018年2月26日(月) 23時まで**

- \* 申込順に受付、出場枠が埋まり次第、受付を終了させていただきます。
- \* 受付締切後のFAXは無効とさせていただきますので、ご注意ください。

#### 【エントリーまでの流れ】

##### 【STEP 1 : エントリー用アベレージスタッツの算出】

『フェニックスカード』レーティングの自己申告と致します。

『ダーツライブカード』レーティングのお客様は『レーティング算出用紙』を参考にいただきフェニックスレーティングに変換して下さい。両カードをお持ちでないお客様は、新規でアベレージスタッツを取得して下さい。

エントリー店舗にて、最新の01・Cricketのそれぞれ10GAMEのスタッツからアベレージ(平均値)を算出して下さい。

##### 【STEP 2 : エントリー用紙への記入、参加店舗の承認】

「大会エントリー用紙」(別紙)に必要な事項を全てご記入下さい。エントリー店舗様は確認の上、署名を行って下さい。

**各店舗の責任者様は、適正でないとお判断されたアベレージスタッツには、絶対に承認を行わないようお願い致します。**

##### 【STEP 3 : FAX申込】

エントリー用紙をFAXにてお送り下さい。

⇒ **FAX番号 : 022-387-0180**

##### 【STEP 4 : エントリー確認、エントリー費のお振込】

大会Webサイトにて、エントリー状況をご確認頂き、期日までにエントリー費のお振込をお願い致します。

⇒ **振り込み期日 : 2018年2月28日(水)** \* 振込先口座は後述致します。

**※請求書の発行は致しませんのでご注意ください**

##### 【エントリー完了!!】

大会当日は、ディビジョン編成後に発表されます「チームID」を事前にご確認の上、会場までお越し下さい。

#### 【エントリーのキャンセル/変更について】

キャンセルや変更情報を、FAXにて事務局までご連絡下さい。

⇒ **エントリー内容変更期日 : 2018年2月28日(水)**

キャンセル時の返金に関しましては、大会終了後、お振込み手数料を差し引かせて頂いた上でご返金を行わせて頂きます。

(注)エントリー締め切り後のご返金につきましては、エントリー費のご返金は致しかねます。予めご了承下さい。

#### 【エントリー費のお支払について】

**三菱東京UFJ銀行 一宮支店 普通預金 0291139 (株)カジ・コーポレーション**

**★必ず店舗名でお振込み下さい。**

**振込期日 : 2018年2月28日(水)迄**

★お振込み手数料はご負担下さいませようお願い致します。

- ・エントリー費は受付店舗様、もしくは個人かグループの代表者様からのお支払いとなります。
- ・エントリー確定は、エントリー費のご入金を確認できた時点で確定となります。

**★ご入金を確認できるまでエントリー確定となりません。★**

※振込期限までにご入金頂けない場合、エントリーを取り消させて頂く場合がありますので、ご注意ください。

本大会へのエントリーをもって、主催者権利に同意したものとみなします。

## ▼TOHOKU MASTERS CARAVANのSHOPランキングについて▼

### 【SHOPランキングとは】

2018年に4回開催する『TOHOKU MASTERS CARAVAN』のエントリーにご協力頂いたSHOP様は、各大会にエントリーした人数や当日の順位に応じたポイントを獲得！

10月開催予定の岩手大会が終了した時点のランキングに応じて超豪華な商品を贈呈します！

※商品の内容は近日発表！

### 【ポイントの獲得方法】

・福島大会の場合

お客様が大会にエントリーしてポイントGET！

ダブルスエントリー：1組/3pt  
シングルスエントリー：1名/2pt

お客様が大会で勝ってポイントGET！

ダブルスDiv1 優勝：4pt  
ダブルスDiv1 準優勝：2pt  
ダブルスDiv2、Div3 優勝：2pt  
ダブルスDiv2、Div3 準優勝：1pt  
シングルスDiv1 優勝：4pt  
シングルスDiv1 準優勝：2pt  
シングルスDiv2、Div3 優勝：2pt  
シングルスDiv2、Div3 準優勝：1pt

最新のランキングはマスターズカップのWebサイトに逐次アップ致します。

## ▼TOHOKU MASTERS CUPへの招待について▼

### 【TOHOKU MASTERS CUPとは】

東北地方の最強ダーツプレイヤーを決めるために開催され、各スポンサーも注目している年に1回の特別な大会です。

### 【TOHOKU MASTERS CARAVANからの招待枠】

・福島大会の場合

ダブルスDiv 1位	シングルスDiv 1位
ダブルスDiv 2位	シングルスDiv 2位
ダブルスDiv 3位	シングルスDiv 3位

### 【招待内容】

エントリーフィ無料！

## ダブルス

### ★予選ラウンドロビン、決勝シングルイリミネーショントーナメント方式★

参加費：1名 3,000円 (1チーム 6,000円) ゲーム代込

※未成年のエントリーには、エントリー用紙に加え「誓約書」の提出が必要となります。

表彰：各ディビジョンとも、2位まで表彰をおこないます。

#### ディビジョン、ゲーム内容について

予選：1ブロック 4～5組によるラウンドロビン（総当り戦）

決勝：シングルイリミネーション方式

※フェニックスレーティングを基準と致します。

Division	ゲーム内容
1	701-Cricket-701
2	501-Cricket-501
3	301-Cricket-301

\*ディビジョン1～3は【オープンイン/オープンアウト】となります。

\*MAXRt上限は42とします。

\*エントリー内で、3つのディビジョンに振り分けます。

未成年のエントリーには誓約書のご記入、ご提出が必須となります。

## シングルス

### ★シングルイリミネーショントーナメント方式★

参加費：1名 2,000円 ゲーム代込  
レーティング上限：個人上限無し

**※シングルスのみエントリー不可**

※未成年のエントリーには、エントリー用紙に加え「誓約書」の提出が必要となります。

表彰：準優勝まで表彰をおこないます。

Division	ゲーム内容
1	701(MO)-Cricket-701(MO)
2	501-501-CHO
3	301-301-301

\*ディビジョン1～3は、【オープンイン/オープンアウト】となります。

※当日のダブルスとの重複参加は可能です。

※シングルスは、ダブルス決勝トーナメントと並行して進行を行います。場内アナウンスに十分ご注意ください。

**※大会ルール、規約につきましては、大会公式サイトをご確認下さい。**

大会公式ホームページ：<http://www.masterscup-darts.com/>

尚、大会のエントリーをもちまして、大会ルール、規約に同意したものとみなします。

申込状況により、ディビジョン数及び規定組数、ゲームフォーマットの変更を予告なく行う場合がございます。予めご了承下さい。

## ▼大会規約について▼

### 【大会参加資格】

- ・満20歳未満の場合、保護者同伴での来場を必須とします。  
エントリー締め切り日までに、誓約書の提出を行って下さい。
- ・主催が認める受付店舗からの受付のみとさせていただきます。  
受付店舗サイン・店舗または担当者印が必要です。
- ・主催者は、本大会参加受付に関する一切の権利を有します。

### 【入場規制】

会場内は風俗営業法及び青少年保護条例に基づき、16歳未満の方の18時以降の入場、18歳未満の方の22時以降の入場をお断りさせていただきます。  
また、会場内における未成年者への酒類の販売は一切行いません。  
未成年者による飲酒・喫煙が発覚した場合、通報のうえ**失格**とさせていただきます。  
その際、担当保護者及び飲酒・喫煙を勧めたプレイヤーも併せて**失格**とさせていただきます。  
ご理解、ご協力の程お願い致します。

### 【ゲームルール】

ゲームルールは、試合の進行具合により、変更となる場合がございます。予めご了承下さい。

### 【予選ラウンドロビン(ダブルスの場合)】

#### ★予選通過チーム数★

各予選ブロック内の上位2チームが決勝トーナメントへ進出となります。

※予選通過チーム数は、ブロック内チーム数により変更になる場合がございます。

#### ★予選順位決定方法★

各予選ブロックの順位は、以下の順により決定致します。(2レグ先取がセット勝利)

①セット勝利数 > ②勝ちレグ数 > ③負けレグ数 > ④該当チームの直接対戦結果 > ⑤ 該当チームによるカウントアップ勝負

該当チームが3チーム以上で③まで同点の場合、直接対決での勝利数が多いチームが上位となります。

ただし、該当チーム内で1組でも直接対決のないチームがあった場合、勝利数に関わらず、⑤にて決定となります。

\*エントリー状況によりブロックチーム数は変更になる場合がございます。

\*チーム数が異なるブロックでも決勝トーナメント進出への条件に対するハンディキャップは設けません。

### 【決勝トーナメント】

シングルイリミネーショントーナメント方式で行われます。

各ディビジョン予選のゲーム内容と同じフォーマットでの試合となります。

### 【試合開始/選手呼び出しについて】

受付終了時間までに受付が完了していないチームは、失格とさせていただきますので、遅刻等にはくれぐれもご注意下さい。

会場での受付、並びに会場内での呼び出しは、全て「チームID」でお呼び出しを行なわせて頂きます。

チームIDは、大会当日、受付時に配布します。

呼び出された選手は、速やかにコントロール(ラウンドロビンの場合は試合台)までお越し下さい。

尚、呼び出しは原則として3回までとします。

3回目の呼び出しから5分以内にゲームボードへチームメンバーが揃わない場合は、そのゲームを不戦敗(ゲームカウント0-2)とします。

また、不戦敗を2回行ったチームは自動的にそれ以降のすべてのゲームを不戦敗とします。

その際は、不戦敗以前に行っていたゲームカウントは有効とします。

### 【各ゲームのラウンド設定】

GAME	301	501	701	Cricket
ROUND	10	15	15	15

### **[先攻/後攻の決定]**

- 1レグの先攻&最終レグの先攻(もしくはCHOICE権利)は、じゃんけん→コークにて決定します。
- 2レグ(Cricket)は負け先行となり、1レグの敗者チームが先行となります。

#### **★コークに関して★**

- 両者がコークした後、必ず両チームの代表者がビット数を確認して下さい。
- 同ビットだった場合は、先攻/後攻を入れ替えて再スローを行って下さい。その際、1スロー目のダーツは刺さった状態で行います。
- センタービットに入った場合、相手チーム代表者の確認後、ダーツを抜いてからスローを行って下さい。

### **[01ゲーム]**

#### **★ラウンドオーバー時の勝敗決定★**

- 設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は、**コークにて決定して下さい。投げる順番は、そのゲームの先攻チームからとなります。**

### **[Cricketゲーム]**

#### **★ラウンドオーバー時の勝敗決定★**

- ①設定ラウンド内に勝敗が決定しなかった場合は、**ラウンド終了時に点数の高いチームが勝者となります。**
- ②ラウンド終了時に同点だった場合は、**該当試合に出場した選手1名同士による、コークにて決定して下さい。**  
(マーク数は、勝敗に関係しません。コークの場合、投げる順番はそのゲームの先攻チームからとなります。)

### **[スロー順/プレイヤーチェンジに関して]**

- ゲーム中、レグ毎におけるプレイヤーのスロー順の変更は出来ません。
- チーム内において誤ったスロー順でスローを行ってしまった場合、そのラウンドはノースコアとします。(投げ直し不可)
- 該当ラウンドをノースコアに修正し、プレイヤーチェンジを行った後に、対戦相手のスローから試合を継続して下さい。
- ただし、誤ったスロー順であっても、プレイヤーチェンジ後に対戦相手がスローを行った場合、その時点でそのラウンドは有効となります。
  
- プレイヤーチェンジボタンを押した後、マシンでプレイヤーチェンジが完了する前にスローし、カウントされなかったダーツは無効となります。
  
- 対戦相手がプレイヤーチェンジボタンを押し忘れ、次のプレイヤーがスローを行った場合、刺さっているダーツは有効とします。
- その場合は、プレイヤーチェンジボタンを押した後、カウントします。但し、ダーツがボードに刺さらなかった場合は、無効とします。

### **[失格に関して]**

- ・受付終了時間までに、受付を終了していないチームは**失格**となります。
- ・最終呼び出し後、5分以内にチームメンバーが揃わない場合、該当チームを**失格**とさせていただきます。
- ・大会規定に準じ、主催者がサンドバックと判断したチームは、失格とさせていただきます。
- ※失格となった試合が予選ラウンドロビンでのチーム第1試合の場合、2試合以降に参加することができません。

#### **★サンドバックに関して★**

- ・申告レーティングに対して明らかな差異が生じた場合、失格とさせていただきます。
- ・**予選ブロック全ゲームの平均チームレーティングが、エントリー時の申告チームレーティングに対し3以上上回った場合、該当のチームを失格とさせていただきます。**  
(失格が発生した場合、その下の順位チームが繰り上げされ決勝トーナメントへの出場権を獲得します)
- ・審査の結果失格となった場合、プレイヤー及び店舗関係者からの異議申し立ては一切お受け致しません。予めご了承ください。
- ・審査は申告制とし、該当試合(ブロック)対戦チームからの申告があった時のみ審査を行いません。  
(申告締切りは、該当試合(ブロック)最終試合終了後10分以内までとします。)

#### **★失格チームが出た場合★**

- ・予選ラウンドロビン  
※予選ラウンドロビン内において失格チームが出た場合は、同ロビン内の3位または4位のチームが繰り上げ通過となります。
- ・決勝トーナメント  
※決勝トーナメント内において失格チームが出た場合は、繰り上げ通過はございません。

その他、故意または過失による違反行為や、大会の進行を妨げる行為などがあった場合、主催者は該当のプレイヤー及びチームを失格とする権利を有するものとします。

## 【マナーに関して】

- ・ダーツの試合を行なうに相応な服装にてご来場下さいますようお願い致します。  
サンダル(クロックス型等含む)、ヒール、タンクトップ、キャミソール等の極度の軽装での参加は、ご遠慮下さい。  
刺青・タトゥーが見える服装は固く禁止致します。(長袖やサポーター等で見えない様ご配慮願います。)
- ・携帯電話は電源をOFFにするか、マナーモードに設定し、試合の妨げにならない様にして下さい。
- ・試合中のプレイヤー以外は、試合区域(テーブルよりマシン側)へ入らないで下さい。
- ・節度をもった応援をお願いします。誹謗、中傷、ヤジ、罵声等はお止め下さい。
- ・試合中、パートナー以外の方は、試合中のプレイヤーにアドバイスを行わないようお願い致します。
- ・大会進行の妨げとなりますので、空きマシンでのゲームや練習は行わないようお願い致します。

## 【その他注意事項】

- ・外部から会場内への飲食物の持込は、一切禁止とさせていただきます。(発見次第、運営スタッフが回収させていただきます。)
- ・お車でご来場の方、並びに未成年への酒類の販売は一切行ないません。
- ・未登録代替プレイヤーは出場できません。
- ・同日開催の別大会(PERFECT等)との重複エントリーはできません。
- ・会場内は禁煙となっております。喫煙は、所定の喫煙所にて行って頂きますようお願い致します。
- ・試合及び大会進行の妨げになる行為の一切を禁止致します。円滑な進行のため、ご理解とご協力をよろしくお願い致します。
- ・フラッシュ、ストロボ等を使用した写真撮影は、試合の妨げとなるため禁止とさせていただきます。
- ・不測の事態によって、開催中止を余儀なくされた場合は、WEB掲載及び店舗様経由にて、開催中止のご連絡を行なわせて頂きます。  
尚、その際の処理に関しましては全てエントリー店舗様経由にて、行なわせて頂きます。  
プレイヤー様と事務局間でのお問い合わせに関しては受付致しかねます。予めご了承下さい。
- ・主催者は、主観的な判断および自主的な判断のもと、進行の妨げ、あるいはその可能性があるプレイヤー、またはチームを本トーナメントから排除する権利を有します。
- ・主催者は、会場内で写真やビデオ等を撮影し、またそれらメディアを個々の来場者への受託、了承などの確認や、金銭的な保証を無しに広告宣伝など商用目的に使用する権利を有します。
- ・プレイヤーは、本大会のエントリーをもって主催者権利に同意したものとみなします。
- ・受付後、ペアの変更を行う場合、主催者の承認が必要となりますので、必ず主催者へのご連絡をお願い致します。
- ・申込期限外のFAXは無効とさせていただきます。
- ・FAXの送受信トラブルによるエントリー漏れは、対応することができません。  
エントリー受付の確認は、事務局までご連絡をお願いします。
- ・停電やマシン不調により再起動が必要になった場合、対戦中のLEGの1ラウンド目からやり直しを行って下さい。
- ・ダーツは反応優先となります。但し、明らかな誤反応等は、矢を抜かず、最寄のスタッフまでお問合せ下さい。
- ・マシントラブルが発生した場合、最寄のスタッフまでお問合せ下さい。
- ・試合開始前の練習スローは、1スロー(3本)迄と致します。